

PRONTI A MORIRE

LE MOSSE SUPERSEGRETE DEI
10 PIÙ FAMOSI PICCHIADURO!

SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO

VIRTUA FIGHTER 2

TOH SHIN DEN

MORTAL KOMBAT 2 (3)

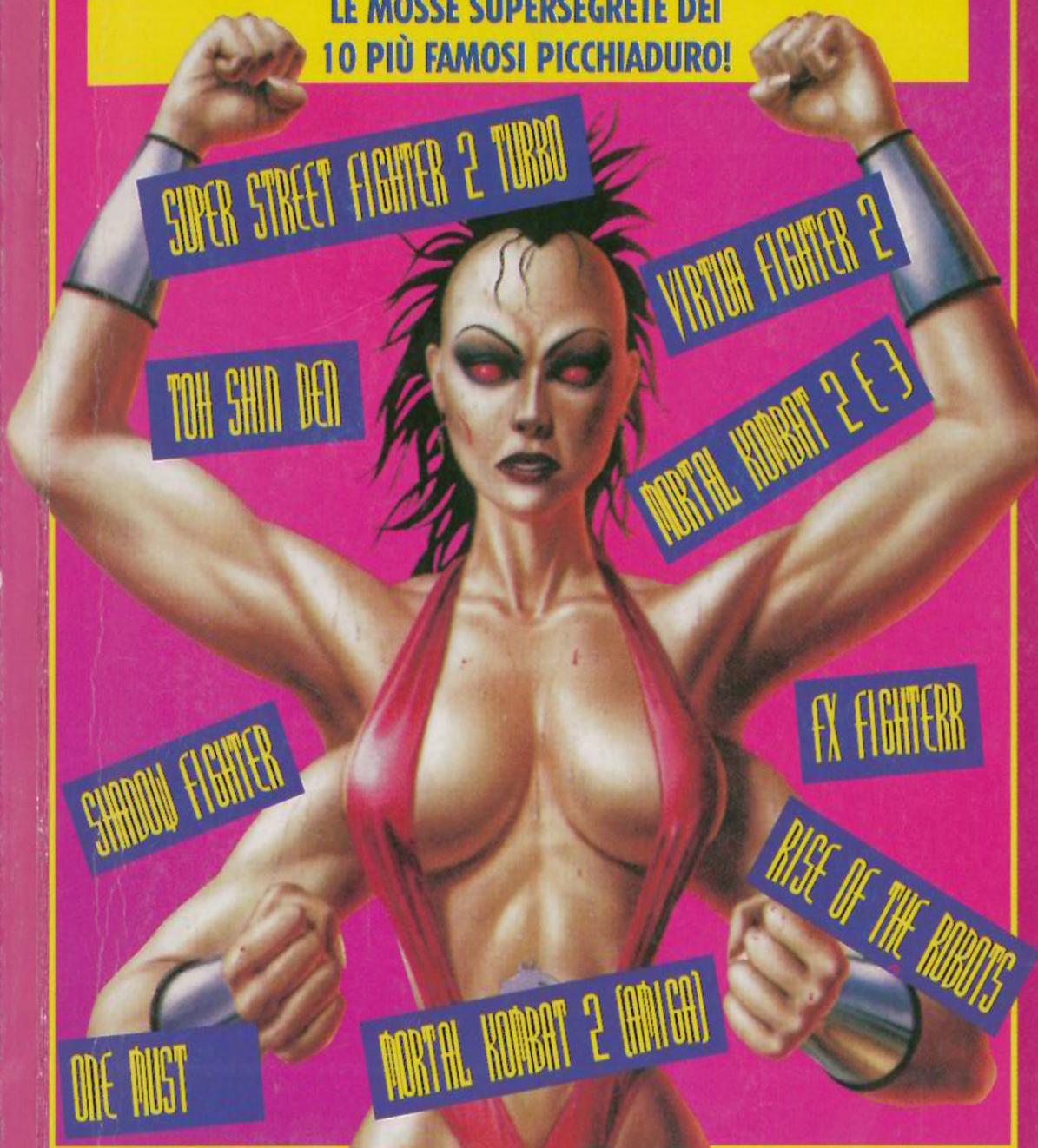
SHADOW FIGHTER

FX FIGHTER

RISE OF THE ROBOTS

ONE MUST

MORTAL KOMBAT 2 (AMIGA)



A **LZATE** la guardia, sta per iniziare uno dei più mortali tornei di arti marziali che abbiate mai visto.

In questo esplosivo manuale abbiamo racchiuso le mosse di dieci famosissimi picchiaturo tra cui: FX Fighter, Super Street Fighter 2 turbo e, in esclusiva planetaria, Mortal Kombat , che sarà in vendita solo a Natale nella versione PC.

E poi, inoltre, una marea di gabole per uscire comunque vincitori da questa pericolosissima sfida.

Banzai!!!

FX FIGHTER

MAGNON

Spezza schiena:

I+C (da vicino)

Gomitata alta:

G+P

Pugno a vortice:

I (con leggera pressione), A+P

Tuffo mortale:

Dxb+P (da vicino chinati)

Attacco di lava:

I (con leggera pressione), A+C

Ginocchiata:

A+C

Gomitata reale:

A+P

Doppio calcio:

A (con leggera pressione), A (con leggera pressione)+C

Uppercut doppio:

A (con leggera pressione), A (con leggera pressione)+P

Calcio frontale:

Dxb+C

Calcio Fulminante:

Sxb+C

Pugno doppio:

S+P

Sollevamento:

Dxb+P (da chinati)

Gomitata + Ginocchiata:

A+P, A+C

Pugno e Calcio:

P (con leggera pressione), C

A: avanti

I: indietro

S: su

G: giù

Dxb: Diagonale bassa destra

Dxa: Diagonale alta destra

Sxb: Diagonale bassa sinistra

Sxa: Diagonale alta sinistra

P: Pugno

C: Calcio



KIKO



Ginocchiata:

A+C

Doppio calcio volante:

I (con leggera pressione), A

(con leggera pressione), C

Calcio frontale:

A (con leggera pressione), C

Calcio alto:

C (con leggera pressione), C

Ginocchiata con capriola:

Sxb+P

Stella Ninja:

I (con leggera pressione), A

(con leggera pressione), P

Calcio frantumante:

Dxb+C

Calcio rotante:

I+C

Spazzata:

Sxb+C

Pugno doppio:

A+P

Ginocchiata doppia:

A (con leggera pressione), A

(con leggera pressione), P (da vicino)

Calcio Rovesciato:

G+C

Doppio Calcio:

A (con leggera pressione), A

(con leggera pressione), C



SHEBA

Capriola d'attacco:

I+C

Calcio volante rovesciato:

I (con leggera pressione), A+C

Capriola mortale:

A (con leggera pressione), A (con leggera pressione), C

Spazzata:

A (con leggera pressione), G+C

Attacco volante:

A+C (da accucciati)

Doppio calcio:

A (con leggera pressione),

I+C (da accucciato)

Ginocchiata:

A+C

Colpo d'artiglio:

A+P

Artiglio mortale:

I (con leggera pressione), P

Doppio uppercut:

A (con leggera pressione) G+I

Pugno basso:

G+P

Calcio rotante:

S (con leggera pressione), C

Artigliata d'acciaio:

P (con leggera pressione), P (da ac

Attacco con artigli:

A+P (da accucciato)

Calcio+ artigliata:

A (con leggera pressione) I+C, P

Calcio rotante + artigliata:

S (con leggera pressione), C, A, C

Calcio volante + spazzata:

S (con leggera pressione), C, A, C

Calcio volante e artigliata:

A+P, C



JAKE

Doppio pugno:

A (con leggera pressione) I (con leggera pressione) P

Testata:

A (con leggera pressione) A+P

Pugno alto:

A (con leggera pressione), A (con



leggera pressione), P (da vicino)

Capriola devastante:

I (con leggera pressione), P

Uppercut:

I (con leggera pressione), A+P

Schienata con sollevamento:

A (con leggera pressione), G (con leggera pressione), I+G

Preso alle orecchie:

S (con leggera pressione) P

Calcio medio:

Dxb+C

Spallata:

A+P

Pugno devastante:

G+P

Ginocchiata:

A (con leggera pressione), G+P

ASHRAF

Schienata rovesciata:

A (con leggera pressione) S+P (da vicino)

Spaccaschiena:

A (con leggera pressione), G (con leggera pressione), Sxb+P

Palla di fuoco:

I (con leggera pressione), A+P

Calcio rotante:

S (con leggera pressione), C

Spinta frontale:

A (con leggera pressione),
G (con leggera pressione),
A+P

Doppio calcio:

A (con leggera pressione), I
(con leggera pressione), G+C

Doppio pugno + calcio:

A (con leggera pressione), I (con leggera pressione), P

Attacco incrociato:

A+P

Colpo a mano aperta:

G+P

Gomitata:

A (con leggera pressione), G
(con leggera pressione), P

Calcio mortale:

A (con leggera pressione),
I+C

Uppercut:

I (con leggera pressione), P

Calcio medio:

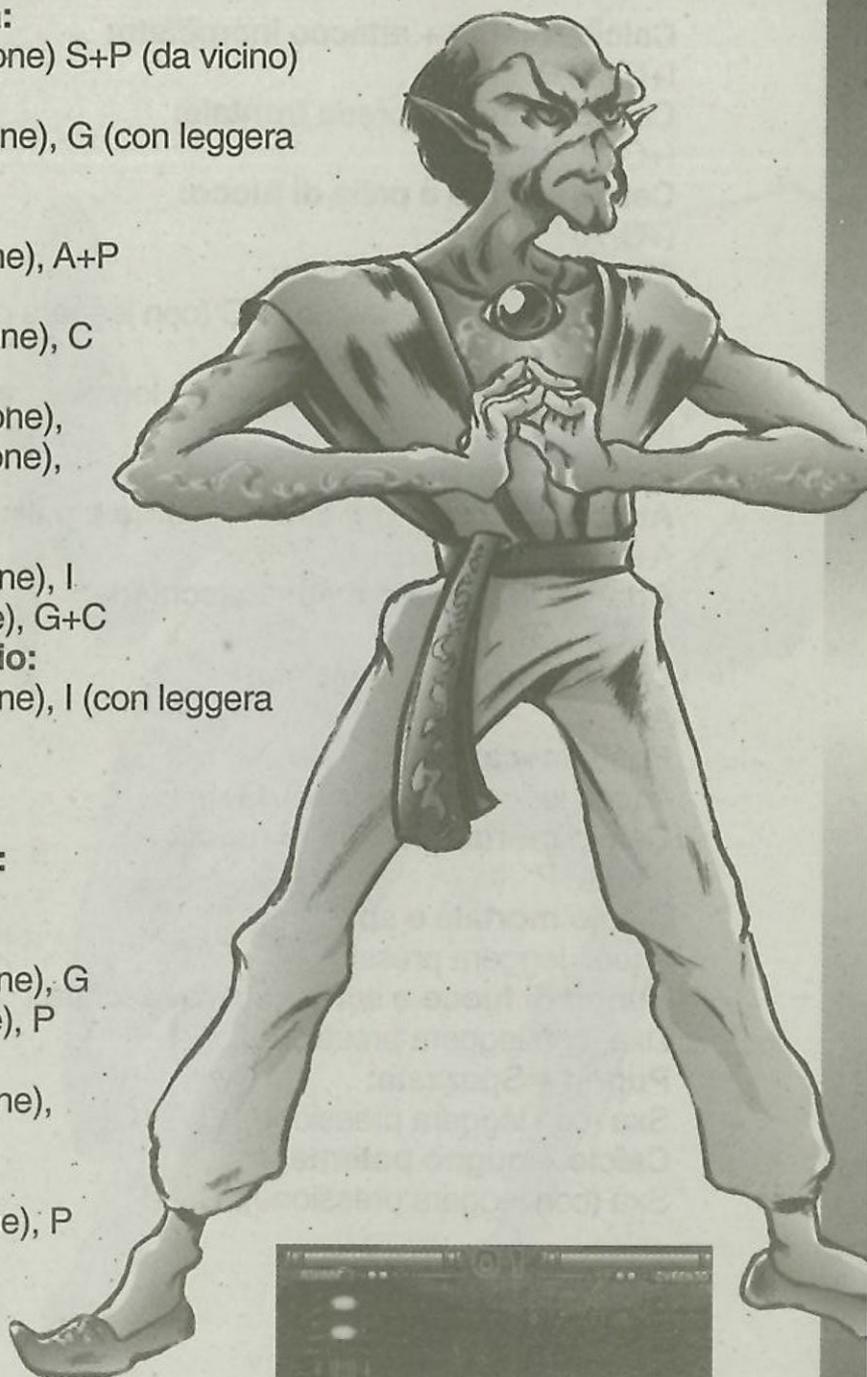
Dxb+C

Calcio rapido:

Sxb+C

Spallata + uppercut:

A (con leggera pressione), G+P, Dxb+P



Calcio rotante + attacco incrociato:

I+C, A+P

Calcio rotante + presa frontale:

I+C, P, P

Calcio rotante e palla di fuoco:

I+C, A, P

Calcio rotante + spallata:

S (con leggera pressione) + C (con leggera pressione), G+P, P

Calcio rotante e frontale:

S (con leggera pressione)+ I (con leggera pressione), Sxb+C

Uppercut combo:

I (con leggera pressione), P, A+P

Attacco incrociato + calcio rotante e palla di fuoco:

A+P, S+C, A+P

Attacco incrociato e spaccaschiena:

A+P, P, G

Colpo incrociato speciale:

A+P

Spallata+calcio frontale:

A (con leggera pressione), G+P, G+P

Calcio mortale + palla di fuoco:

I+C, A+P

Calcio mortale e spallata:

A (con leggera pressione), I+C, P

Pungo di fuoco e schienata rovesciata:

Dxa (con leggera pressione), P+I

Pugno + Spazzata:

Sxa (con leggera pressione), P, G+C

Calcio + pugno potente:

Sxa (con leggera pressione), C, I+P

VENAM

Falciata letale:

A (con leggera pressione), P

Falciata bassa:

I (con leggera pressione), C

Pugno rotante:

A (con leggera pressione), I con leggera pressione, P

Sputo velenoso:

I (con leggera pressione), A con leggera pressione, P

Schienata rovesciata:

A (con leggera pressione), G+P (da vicino)

Schienata reale:

I (con leggera pressione), A+C

Uppercut:

I con leggera pressione, P

Morso al volto:

I (con leggera pressione),

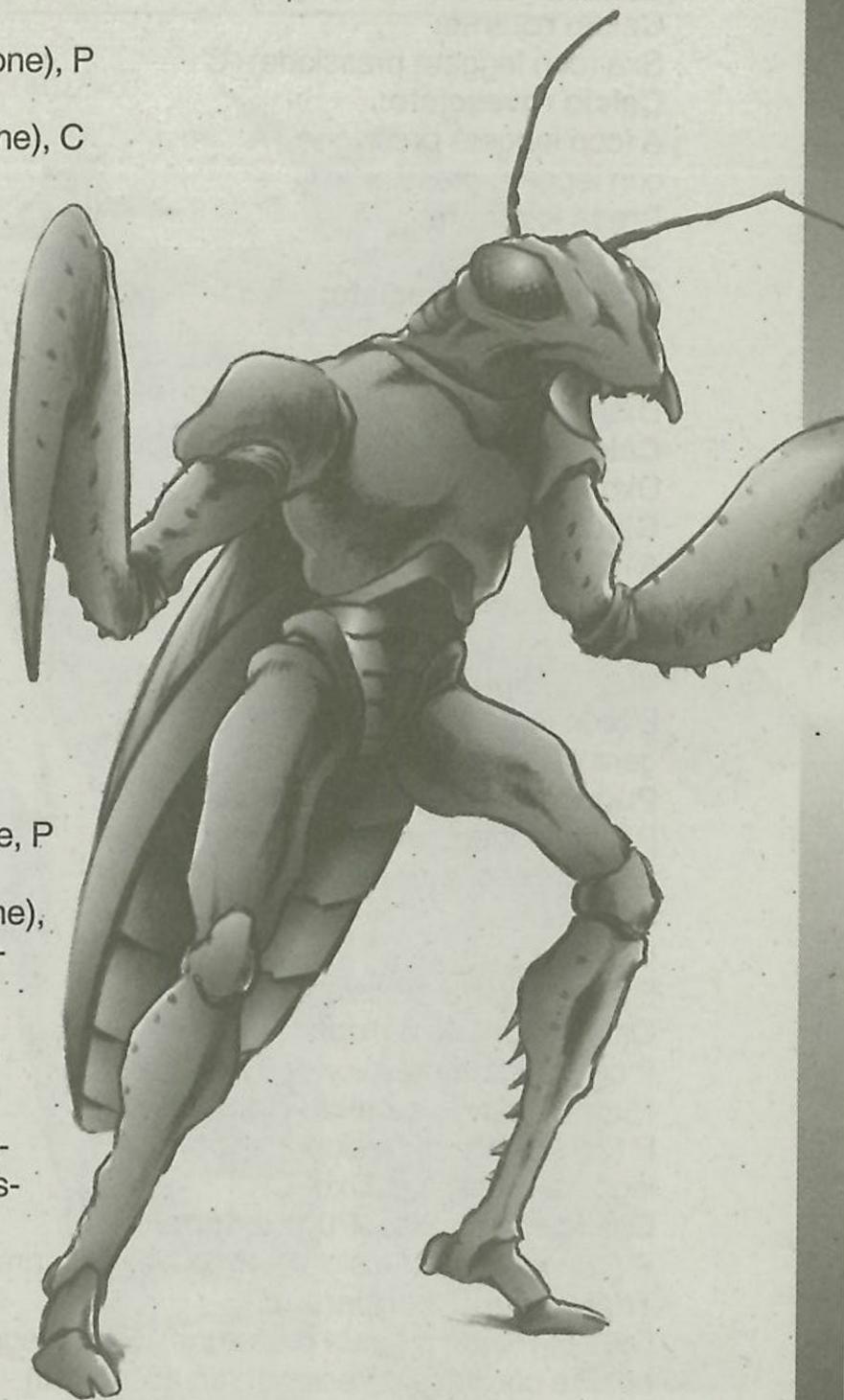
G con leggera pressione, A+P (da vicino)

Calcio rapido:

Dxb+C

Capriola d'attacco:

A (con leggera pressione), A con leggera pressione, G



SIREN

Calcio rotante:

Sxa (con leggera pressione)+C

Calcio rovesciato:

A (con leggera pressione), A
con leggera pressione, C

Presca levitante:

S+P (da vicino)

Schienata rovesciata:

Sxb+P

Spazzata:

Dxb+C (previo corsa)

Calcio medio:

Dxb+C

Ginocchiata:

A+C

Calcio posteriore:

I+C

Pugno triplo:

P (con leggera pressione), P con leggera
pressione, P

Pugno triplo e calcio rotante:

P (con leggera pressione), P con leggera
pressione, P (con leggera pressione), C

Calcio e pugno:

P (con leggera pressione), C

Calcio frontale e pugno:

P con leggera pressione, Dxb+C

Pugno doppio e calcio frontale:

P (con leggera pressione), P con
leggera pressione, Dxb+C

Calcio rovesciato+Pugno doppio:

P (con leggera pressione), P con leggera pressione, B+C

Triplo pugno e uppercut:

Dxb+P, P (con leggera pressione), P con leggera pressione,
P c con lieve pressione) (da accucciati)

Uppercut, pugno triplo e calcio:

Dxb+P, P (con leggera pressione), P con leggera pressione,
P (con leggera pressione), C (da accucciati)



CYBEN 30

Pugno in tuffo:

I (con leggera pressione), A+P

Scarica elettrica:

A+P (da vicino)

Calcio rovesciato:

I+C

Pugno ad elica:

G+P

Braccia vorticanti:

A (con leggera pressione), A+P

Spaccaschiena:

S+P (da vicino)

Calcio medio:

Dxb+C

Calcio rotante:

G+C

Calcio alto:

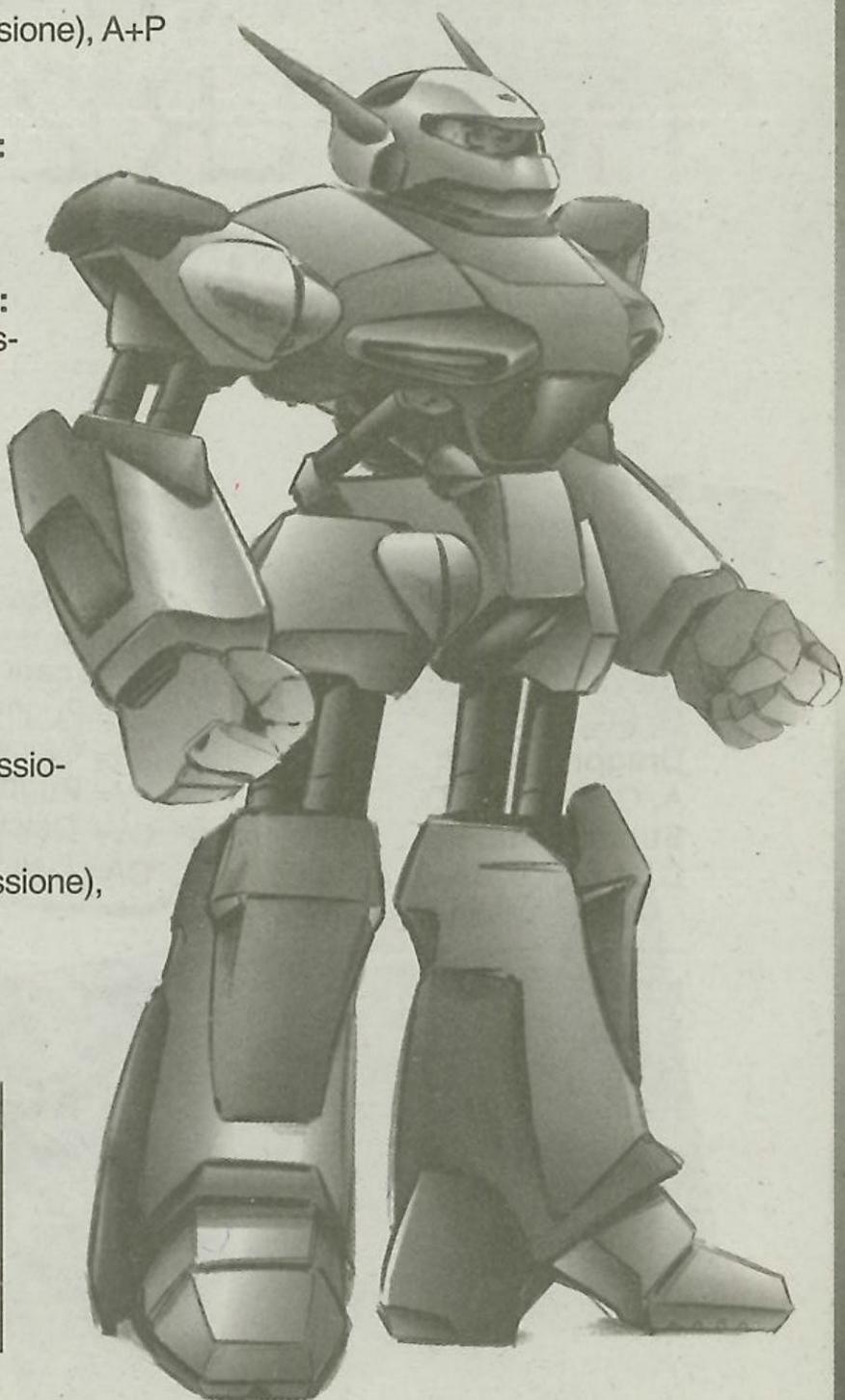
A+C

Spazzata:

G (con leggera pressione), Sxb+C

Calcio doppio:

a (con leggera pressione),
A



SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO

RYU

Fireball:

G, A-G, A + PV

Red Fireball:

I, I-G, G, A-G, A+P

Hurricane Kick:

G, I-G, I+CD

Dragon Punch:

A, G, A-G, A+PD

Super Combo:

G, A-G, A, G, A-G, A+P

A= avanti*

I= indietro

S= su

G= Giù

C2S= carica per due secondi

PD= Pugno a distanza

CD= Calcio a distanza

PV= Pugno veloce

CV= Calcio veloce

CA= Calcio in alto

KEN

Fireball:

G, A-G, A + PV

Hurricane Kick:

G, I-G, I+CD

Dragon Punch:

A, G, A-G, A+PD

Super Combo:

G, A-G, A, G, A-G, A+P



CHUN LI

Jumping Lightning Kick:

G, CS2, S+CA

Spinning Bird Kick:

I, CS2, A+CD

Fireball:

I, CS2, A+PV

Lightning Leg:

Pulsante Calcio premuto velocemente

Super Combo:

I, CS2, A, I, A+C



HONDA

Sumo Torpedo:

I, CS2, A+PD

Sumo Butt Crush:

G, CS2, S+CA

Hundred Hand Slap:

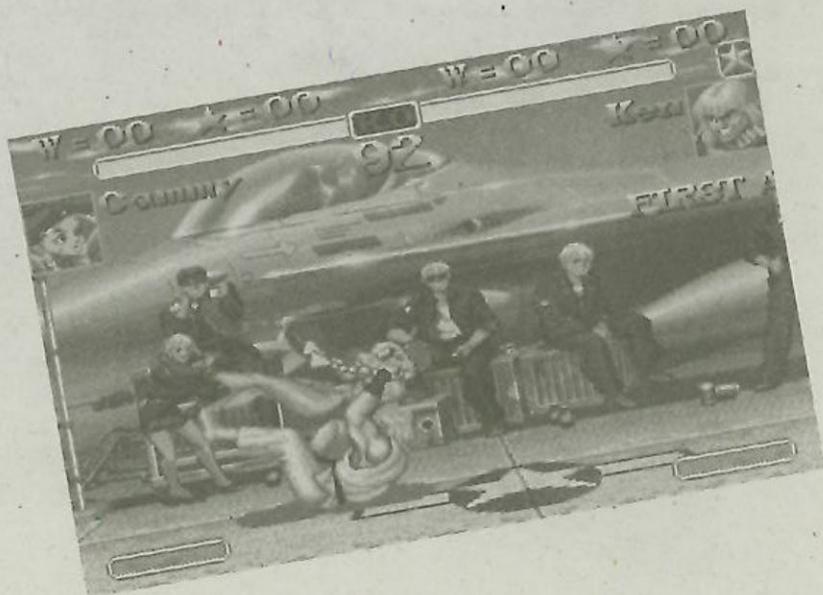
Pulsante Pugno premuto velocemente

Uchio Throw:

G, I-G, I + P

Super Combo:

I, C2S, A, I, A+P



BLANKA

Horizontal Ball Attack:

I, CS2, A+PV

Vertical Ball Attack:

G, CS2, S+CA

Flip Back Roll:

I, CS2, I+CD

Electricity Attack:

Pulsante Pugno premuto velocemente

Hop:

A+ 3 calci

Super Combo:

I, C2S, A, I, A+P

GULIE

Sonic Boom:

CS2, A+PV

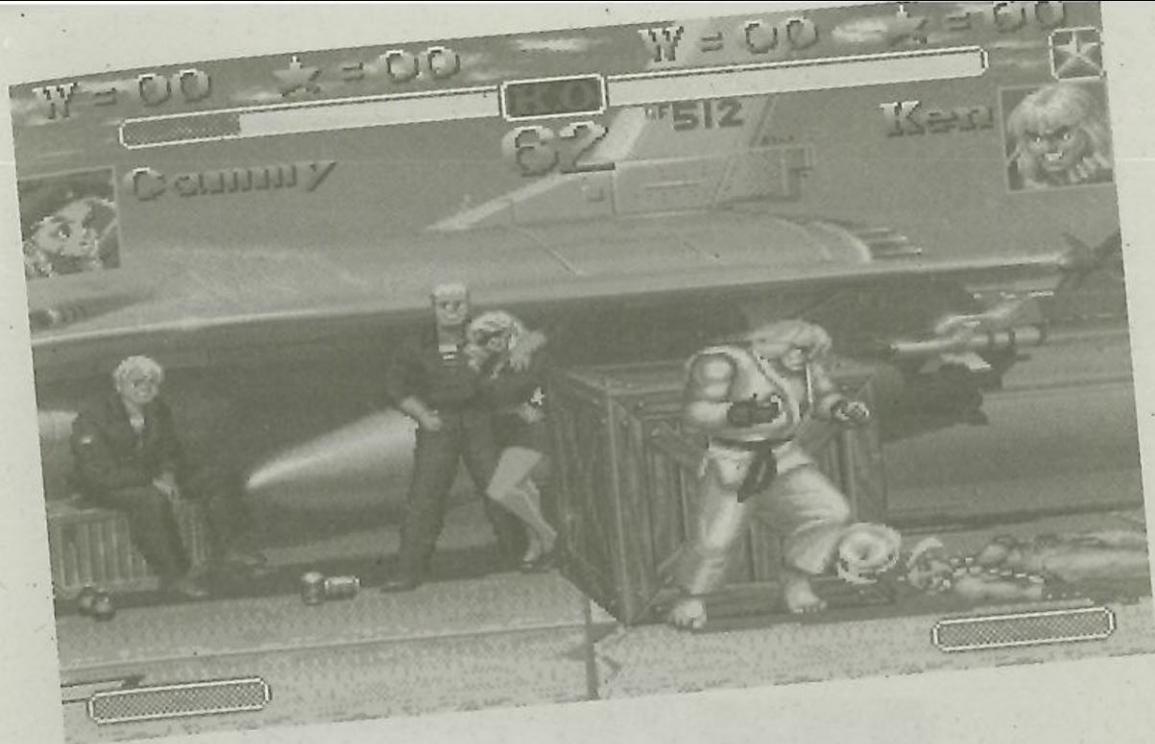
Flash Razor Kick:

G, CS2, S+CA

Super Combo:

I-G, C2S, A-G, I-G, S+G





BALROG

Dashing Punch:

I, CS2, A+PV

Dashing Uppercut:

I, CS2, I+CD

Turn Around Punch:

3 volte il pulsante pugno o calcio e rilasciare

Buffalo Haedbutt:

G, C2S, S+P

Super combo:

I, C2S, A, I, A +P-C

ZANGIEF

Spinning Pile Driver:

I, I-G, G, A-G, A, I + un pulsante dei pugni

Spinning Spinning Lariat:

Premere contemporaneamente i tre pulsanti dei pugni.

Super Spinning Lariat:

Premere contemporaneamente i tre pulsanti dei calci.

Super combo:

Fare due giri con il joypad-joystick+P



DHALSIM

Yoga Fireball:

G, A-G, A+P

Yoga Flame:

I, I-G, G, A-G, A+P

Foot Drill:

G + Calcio

Head Spear:

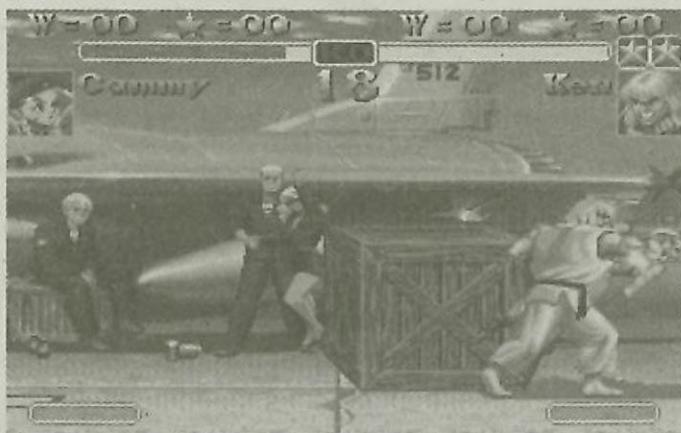
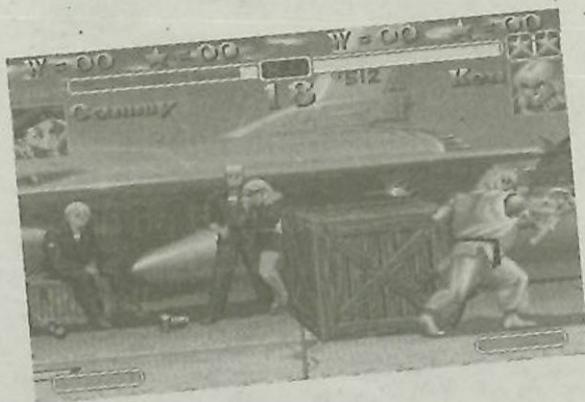
G + Pugno

Teleportation:

A, G, I-G+ tutti P-C

Super Combo:

I, I-G, G, A-G, A, I, I-G, G, A-G, A+P



VEGA

Tumbling Claw:

I, C2S, A+PD

Backflip:

Premere contemporaneamente i tre pulsanti dei pugni

Wall Jump:

G, C2S, I/S + CA

Screaming Eagle:

Saltate sul muro e usate P in aria

Air Drop:

Saltate sul muro e usate P in aria (vicino all'avversario)

Super combo:

I-G, C2S, A-G, I-G, S+C

MORTAL KOMBAT 2

PER
PC

LIU KANG

1: da vicino:

A G I I H K

2: da due passi tenendo B(G A S I G)

Pit&Spike:

G I A A L K

Friendship:

A A I I L K

Babality:

G G A I L K

KUNG LAO

1: da un passo B A A A L K

2: dall'altra parte dello schermo tenendo LP(I A) e mollare LP

Pit&Spike:

A A A L P

Fiendship:

I I I G H K

Babality:

I I A A H K



JOHNNY CAGE

1: da attaccato G G A A LP

2: da attaccato A A G S (per le 3 teste, poco prima che Cage colpisca premere insieme G+LP+LK+B)

Pit&Spike:

G G G HK

Friendship:

G G G HK

Babality:

I I I HK

REPTILE

1: distanza media I

I G PB

2: da invisibile e attaccato A A G HK

Pit&Spike:

G G A A B

Friendship:

I I G LK

Babality:

G I I LK



SUB ZERO

1: da 2 passi fare "ghiaccio permanente" (per chi non lo sa A A G HK) avvicinarsi e da molto vicino A G A A HP

2: dall'altro lato dello schermo tenendo LP(I I G A) e mollare LP

Pit&Spike:

A G A A HP

Friendship:

I I G HK

Babality:

G I I HK



SHANG TSUNG

1: da 2 passi tenere HK per 3 secondi

2: da attaccato tenendo B(S G S)LK

Friendship:

I I G A HK

Babality:

I A G HK

Kintaro Morph Fatality:

tenere LP per tutto il secondo round, al FINISH HIM/ER avvicinarsi, allontanarsi di un passo e mollare LP

KITANA

1: da attaccato B B

B HK

2: da attaccato tenendo LK(A A G A)

Pit&Spike:

A G A HK

Friendship:

G G G S LK

Babality:

G G G LK



JAX

1: da 1 passo B B

B B LP

2: da 2 passi tenere LP; avvicinarsi e da attaccato fare A A A mollare LP

Pit&Spike:

tenendo B(G G S)LK

Friendship:

tenendo B(G G S S) LK

Babality:

tenendo B(S G S G)LK



MILEENA

1: tenere HK avvicinarsi e mollare HK

2: da attaccato A I A LP

Pit&Spike:

A G A LK

Friendship:

G G G S HK

Babality:

G G G HK

BARAKA

1: da attaccato I A G A LP

2: da attaccato tenendo B(I I I I)LP

Pit&Spike:

A A G HK

Friendship:

tenendo B(S S A A)HK

Babality:

A A A HK

SCORPION

1: a 3 passi di distanza tenendo B(S S)HP

2: da attaccato tenendo HP(G A A A) mollare HP

Pit&Spike:

G G A A B

Friendship:

I I G HK

Babality:

G I I HK

RAYDEN

1: tenere HP per ben 8 secondi

2: tenere LK per 3 secondi, e da attaccato premere ripetutamente LK+B, non smettere finché non scoppia

Pit&Spike:

tenendo b(S S S) HP

Friendship:

G I A HK

Babality:

G G S+HK

SCHERMI SPECIALI:

Jade: nello schermo prima del "?" usare solo i calci nel primo round e fare il **FLAWESS** sempre nel primo round.

Noob Saibot: dopo 25 vittorie consecutive (50 pallini MKII) fare il **FLAWESS VICTORY**.

Smoke: continuare a fare uppercut e quando esce il programmatore premere insieme G+tasto F1.

N.B. : Friendship e Babality si eseguono a qualsiasi distanza, mentre le Pit&Spike si fanno tutte da attaccato.

MORTAL KOMBAT 2

**PER
AMIGA**

LIU KANG

Il tritano per eccellenza, già vincitore di MK.

Dragon:

GIU' - A - I - I - C. Da vicino e molto rapidamente.

Calcio circolare:

Premuto, A - SU - I - GIU'. Colpo molto potente, da lanciare rilassati, da molto vicino.

Babality:

GIU' - GIU' - A - I - C. Trasformazione in baby.

Friendship:

A - I - I - I. Passo di danza.

REPTILE

Allo scoperto il perfido rettile, un vero e proprio crotalo; insidioso e infido.

Il "colpo del camaleonte":

I - I - GIU' - C. Da una distanza media.

Omicidio invisibile:

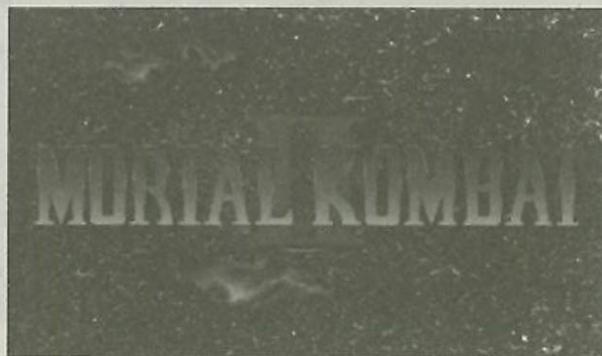
Premuto, SU - SU, rilasciare restando vicino, nel corso del combattimento o in concatenazione con i movimenti successivi, poi A - A - A - C.

Friendship:

I - I - A - C. Bambola.

Babality:

GIU' - I - I - C. Baby



RAYDEN

Un tanghero:

il dominatore dei fulmini.

Shock elettrico:

Premuto 3 secondi rilasciare e aspettare che l'avversario sia elettrizzato; premuto più volte.

Esplosione con uppercut:

premuto 8 secondi, e rilasciare; il movimento dovrà essere eseguito da vicino e il più rapidamente possibile per avere abbastanza tempo prima della fine della fatality.

Babality:

GIU' - GIU' - SU - C. Trasformazione in gnomo.

Friendship:

GIU' - I - A - C. A distanza, per lasciare spazio a Rayden Jr.

JONNY CAGE

Un lottatore da Holliwood... del resto pure R. Reagan...

Torso strappato:

GIU' - GIU' - A - A - C. Da vicino.

Decapitazione:

A - A - GIU' - SU. Da vicino.

Friendship:

GIU' - GIU' - GIU' - C. Una foto con dedica.

Babality:

I - I - I - C... Trasformazione in baby con occhiali neri.

SUB ZERO

Un incapace.

Granatina:

A - A - GIU' - C. Tenendosi a distanza, + A - GIU' - A - A - C.

Super:

Premuto, I - I - GIU' - C, rilasciare - all'altro limite dello schermo.

Friendship:

I - I - GIU' - C. Bambola.

Babality:

GIU' - I - I - C. Baby.

SHANG TSUNG

Un vecchio volpone subdolo e pericoloso, in grado di tramutarsi in altri combattenti.

Aspirazione d'energia:

SU - GIU' - SU - C. Da vicino.

Squartamento:

Da qualunque distanza. Premuto, A - I - I - I - C.

Friendship:

I - I - GIU' - A - C.

Babality:

I - A - GIU' - C.

SCORPION

Personaggio da brividi.

Soffio di morte 1:

Premuto, SU - SU - rilasciare. Da qualunque distanza.

Soffio di morte 2:

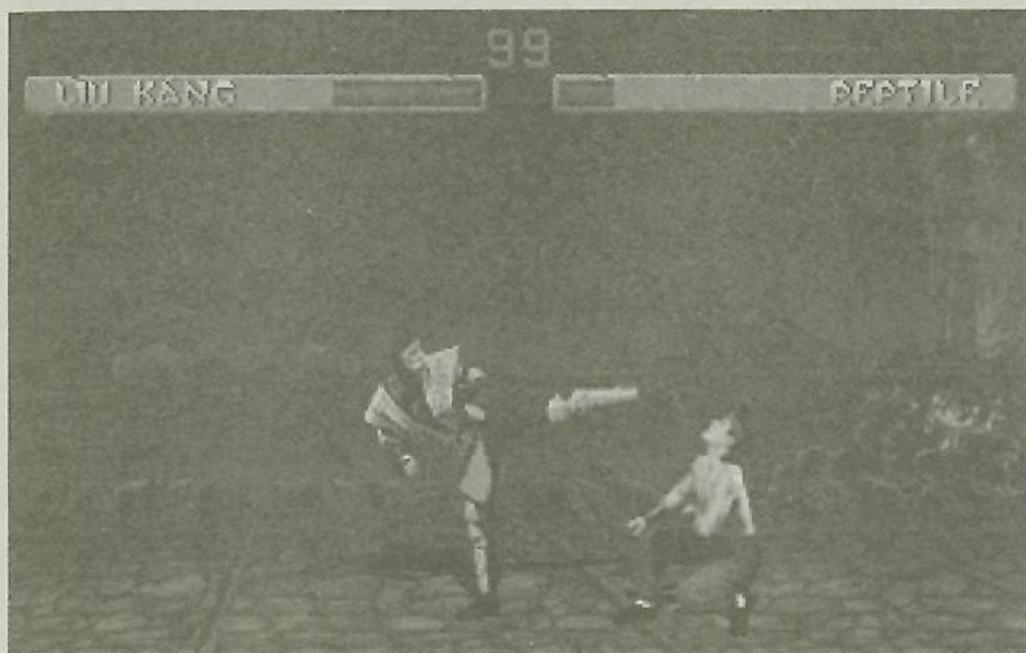
Premuto, I - I - SU - SU; rilasciare. Da vicino.

Friendship:

I - I - GIU' - C. Bambola.

Babality:

GIU' - I - I - C. Baby.



MILEENA

La sorella di Kitana; maestra del Sai.

Massacro di Sai:

A - I - A - C. Da vicino.

Massacro di ossa:

Premuto per 2-3 secondi, rilasciare. Da vicino.

Friendship:

GIU' - GIU' - GIU' - SU - C. Un fiore?

Babality:

GIU' - GIU' - GIU' - C.

BARAKA

Dimmi o prode Baraka; con quale babality flagellerai il tuo forte avversario?

Decapitazione:

Premuto, I - I - I, rilasciare. Da vicino.

Sventramento:

I - A - GIU' - A - C. Da vicino.

Friendship:

Premuto, SU - A - A, rilasciare: offre il suo flacone di profumo.

Babality:

A - A - A - C. Mini Baraka.

KITANA

Maestra dei ventagli. E gemellina di Mileena.

Bacio bavoso:

Premuto, A - A - GIU' - A, rilasciare. Da molto vicino.

Il malcapitato, incomincia a gonfiarsi sino all'esplosione.

Decapitazione:

Premuto per tre volte di seguito; molto velocemente. Da vicino.

Friendship:

GIU' - GIU' - GIU' - SU - C. Gli ultimi due quasi contemporaneamente:

offre un gelato.

Babality:

GIU' - GIU' - GIU' - C. Trasformazione in uno sgorbietto.

YAX

Un energumeno

Schiacciamento del cranio:

Premuto, A - A - A - rilasciare. Da vicino.

Sradicamento del braccio:

NP

Friendship:

I - I - A - A - C.

Piccoli ritagli di carta.

Babality: I - A - I - A - C. Baby.

KUNG LAO

EL SOMBRERO.

Evisceramento:

A - A - A - I - C. Da qualunque distanza.

Decapitazione con il cappello:

due secondi, rilasciare e Su, al momento giusto; all'altro limite dello schermo.

Friendship:

I - I - I - GIU' - C. Un coniglio che esce dal cappello.

Babality:

I - I - A - A - C. Baby seduto.



ONE MUST FALL

JAGUAR:

JAGUAR LEAP Giù, avanti + Pugno

SHADOW LEAP Indietro, giù, avanti + Pugno

CONCUSSION CANNON Giù, indietro + Pugno

OVERHEAD THROW. Salite sull'avversario, Giù + Pugno

SCRAP Giù, giù, su + Pugno

DESTRUCTION Giù, giù, su + Calcio

THORN

SPIKE-CHARGE Avanti, avanti + Pugno

OFF-WALL ATTACK Saltate sul muro poi giù, avanti + Calcio

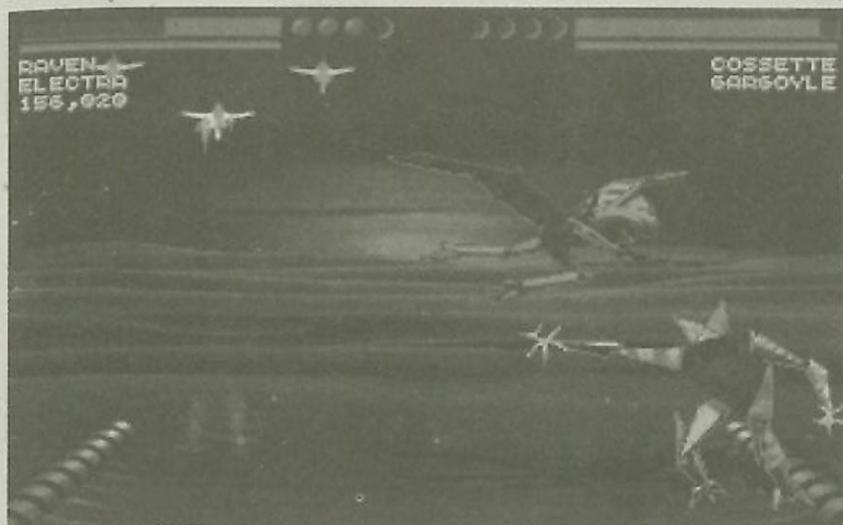
SPEED KICK Giù, avanti + Calcio

SHADOW KICK Indietro, Giù, Avanti + Calcio

SCRAP indietro, indietro, avanti + Pugno

DESTRUCTION Su, giù, pugno





SHADOW

SHADOW PUNCH Giù, indietro + Pugno

SHADOW KICK Giù, indietro + Calcio

SHADOW GRAB Giù, Giù + Pugno

SHADOW DRIVE Giù, avanti + Pugno

SCRAP Avanti su, indietro + Pugno

DESTRUCTION Giù, giù + Pugno

PYROS

FIRE SPIN Giù + Pugno

SUPER THRUST Avanti, avanti + Pugno

SHADOW THRUST Avanti, avanti, avanti + Pugno

JET SWOOP (salto) Giù + calcio

SCRAP avanti, avanti, giù, giù, pugno

DESTRUCTION Su, giù, su, giù, Pugno

ELECTRA

BALL LIGHTNING Giù, Indietro + Pugno

ROLLING THUNDER Avanti, avanti + Pugno

SUPER R.T. Indietro, giù, avanti, avanti + Pugno

ELETRIC SHARDS Giù, avanti + Pugno

SCRAP Indietro, giù, avanti + pugno

DESTRUCTION Su, avanti, giù + Pugno

CHRONOS

STATIS ACTIVATOR Giù, indietro + Pugno

FAST STATIS Avanti, giù, indietro + Pugno

TELEPORTATION Giù + Pugno

MATTER PHASING Giù, indietro + Calcio

SCRAP Giù, avanti + Pugno

DESTRUCTION Avanti, indietro, avanti, indietro + Pugno

KATANA

RISING BLADE Giù, avanti + Pugno

TRIPLE BLADE Indietro, giù, avanti + Pugno

HEAD SWAMP Saltare sulla testa dell'avversario, giù + calcio

FOWARD RAZOR SPIN Giù, avanti + Calcio

FIREBALL Giù, indietro + Calcio

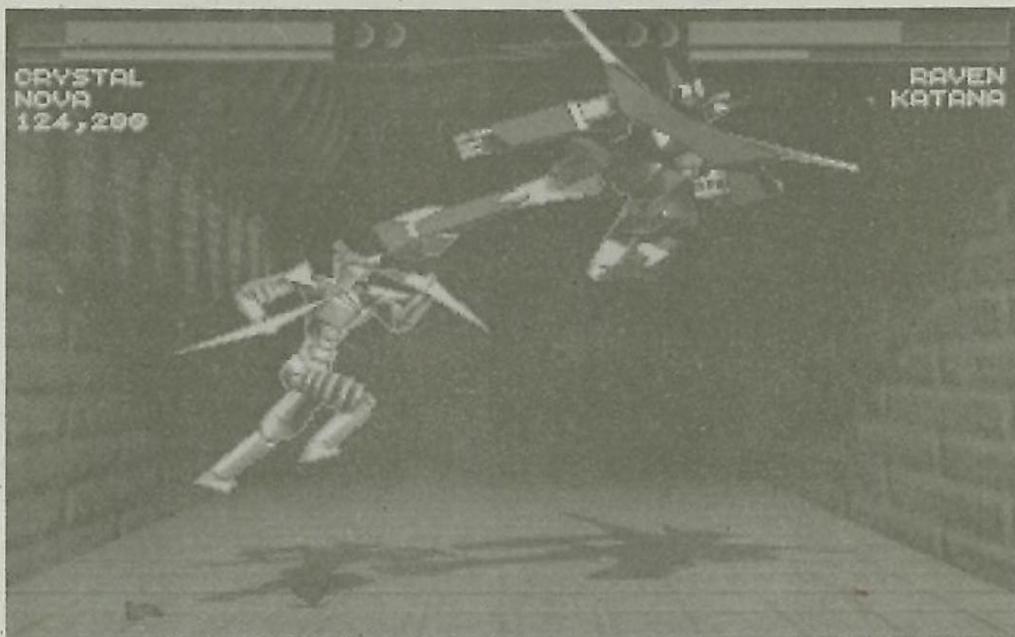
SCRAP Avanti, giù, indietro + Pugno

DESTRUCTION Indietro, giù, avanti + Pugno (dopo il primo colpo)

SHREDDER

HEAD-BUTT Giù, avanti + Pugno

SHADOW HEAD-BUTT Indietro, giù, avanti + Pugno



FLIP KICK Giù, giù + Calcio
FLYNG HANDS Giù, indietro + Pugno
SCRAP Giù, giù, avanti + Pugno
DESTRUCTION Giù, su, su + Pugno

FLAIL

SPINNING THROW Avanti, avanti + Pugno
CHARGING PUNCH Indietro, indietro + Pugno
SHADOW PUNCH Giù, indietro, indietro + Pugno
SWINGING CHAINS Giù + Pugno
SLOW SWING CHAIN Giù + Calcio
SCRAP Avanti, avanti, avanti + Pugno
DESTRUCTION Avanti, indietro, avanti, indietro + Pugno

GARGOYLE

DIVING CLAW Salto, giù + Calcio
FLYNG TALON Giù, avanti + Pugno
SHADOW TALON Indietro, giù, avanti + Pugno
WING CHARGE Avanti, avanti + Pugno
SCRAP Indietro, giù, avanti + Pugno (Scrap)
DESTRUCTION Giù, su, giù, su + Pugno (Destruction)

NOVA

EARTHQUAKE SLAM Giù, giù + Pugno
MISSILE Giù, avanti + Pugno
AIR MISSILE Salto, giù, avanti + Pugno
MINI-GRENADE Giù, indietro + Pugno
CHEST SLAM Salto, giù + Pugno
SCRAP Giù, indietro, avanti + Pugno (Scrap)
DESTRUCTION Giù, giù, giù + Pugno (Destruction)

ATTENZIONE!!!

Un'ultima avvertenza: per distruggere l'avversario in mille pezzi le scrap vanno eseguite prima delle destruction: buona demolizione!

MORTAL KOMBAT 3

CYRAX

Cyber Net: B, B, LK
Exploding Teleport: F, F, D, BK
Long Grenade Throw: LK, F, F, HK
Short Grenade Throw: LK, B, B, HK
Combo 4 Hit: HP, HP, LK, LP
Combo 3 Hit: HK, HK, HP, HP, LP, HK
Fatality 1: U, U, U, D, HP
Fatality: 360 gradi di rotazione + Run

JAX

Single Missile: B, F, HP
Double Missile: F, F, B, B, HP
Shoulder Slam: F, F, HK
Ground Smash: LK per tre secondi.
Gotcha Punch: F, F, LP
Combo 5 Hit: HP, HP, BK, LP, B, HP

KUNG LAO

Hat Throw: B, F, LP
Teleport: D, U
Dive Kick: D, HK,
Spin: F, D, F + Run
Combo 7 hit: HP, LP, HP, LP, LK, LK, BK, HK

CHIAVI

HP: High Punch
LP: Low Punch
BK: block
HK: High Kick
LK: Low Kick
Run: doh!



KANO

Knife Throw: D, B, HP

Uppercut (con Knife): B, F, HP

Spinning Cannonball: LP (per tre secondi)

Air Throw: BK, B, D, F, LP

Fatality 1: F, F, F, LP

Fatality 2: F, F, F, HK

Animality: Hp, F, F, F,

Combo 3 Hit: Hp, Hp, D, LP

SONYA

Energy Ring: D, F, LP

Bicycle Kick: B, B, B, LK

Leg Grab: D, BK+LK+LP

Square Wave Punch: F, B, HP

Combo 5 Hit: HP, HP, LP, B, HP

Fatality: D, D, D, LK o LP

LIU KANG

High Fire: F, F, HP

Low Fire: F, F, LP

Flying Kick: F, F, HK

Bicycle Kick: LK per tre secondi

Combo 5 Hit: HP, LK, LK, HP, LK

Fatality: F, F, F, B, F, LK

NIGHT WOLF

Uppercut: B, D, F, HP

Arrow Shot: F, D, B, LP

Green Aura: B, B, B, HK

Shoulder Slam: F, F, F, LK

Fatality 1: D, F, F, HK

Fatality 2: B, B, B, HP

Animality: D, D

SHANG TSUNG

Volcanic Eruption: F, F, B, LK



Fireballs: 1/B, F, LP
2/B, B, F, F, LP
3/B, B, B, LP

MORPHS:

Sindel: B, D, B, LK
JAX: F, F, LK
Kano: F, B, F, BK
Liu Kang: 360
Stryker: F, F, F, HK
Cyrax: BK: BK, BK, D, F, B, DH
Scheeva: F, D, F, LK
Sonya: D+LP+Run+BK
Sub Zero: F, D, F, HP
Sektor: D, F, B, Run
Nightwolf: BK, U, U, U
Kung Lao: Run, Run, BK, Run
Kabal: LP, BK, HK
Fatality: LP, F, D
Combo 5 Hit: HP, HP, LP, B, HK

SHEEVA

Mega Stomp: D, U
Fireball: D, F, HP
Ground Stomp: B, D, B, HK
Combo 4 hit: HP, HP, LP, HP
Combo 5 hit: LK, HK, HK, B, LK
Fatality 1: F, F, F, LP
Fatality 2: HK, F, F, F,

SINDEL

Fireball (in aria): B, D, F, LK
Scream Pull: F, F, F, HP
Flight: B, B, B, HP
Fireball: F, F, HP
Combo 4: HP, HP, LP, HP
Fatality 1: F, F, F, LP
Animality: F, F, HP



SUB ZERO

Ice Shower: D, F, LP

Ice Clones: D, B, LP

Slide: B, BK, LP, LK

Ice Shot: D, F, HP

Combo: HP, HP, LK, HK, B, HK

Combo 2: HP, LP, LK, HK, B, HK

Fatality 1: D, F, B, HK

Fatality 2: D, F, D, F, LP, U, U, U

Animality Hold: BK, U, U, U

SEKTOR

Heat Seeker: F, D, B, HP

Straight Missile: F, F, LP

Teleport: F, F, LK

Combo 4 Hit: HP, HP, HP, LK, LP

Fatality: B, B, B, HK

Animality: D, D, D, U

KABAL

Fireball: B, B, HP

Tornado Spin: B, F, LK

Gear Slice: B, B, B, Run

Combo 4-5 Hit: HP, HP, HK, LP, HK, HK

Fatality: B, B, F, D, BK (distanziato)



VIRTUA FIGHTER 2



AKIRA YUKI

Pugno basso:

G, L, P

Parata e atterramento da judoka:

(R, L; R, P+K)

Schivata e colpo d'incontro:

(L, D, P+G)

JACKY BRYANT

Calcio alto:

D, P+K, K, K, K, K

Attacco combinato:

P, P, (R, P), K

Colpo da judoka:

(R, L, P+K)

SARAH BRYANT

Calcio con salto mortale:

P, P, P, UL, K

Calcio alto:

DL, K+G

Doppio calcio:

L, K, K,

LAU CHAN

"Colpo basso":

(DR, DR, P)

L: schiacciare il tasto
direzionale verso sinistra
R: schiacciare il tasto
direzionale verso destra
P: Pugno
K: Calcio
G: Guardia

Mossa Combinata:

DR, P, P, P, (DL OR UL), K

Schienamento:

(L, R, P)

PAI CHAN**Preso rovesciata:**

P+G (con l'avversario vicino)

Chiave articolare:

DL, P (con l'avversario che attacca con un calcio)

Schienata:

(L, D, P+G)

**WOLF HAWKFIELD****Schienata rovesciata:**

(DR, DR, P+K)

Schienata in suplex:

P+K+G (con avversario vicino)

Aeroplano:

L, LD, D, DR, R, P

JEFFRY McWILD**Spacca schiena:**

(L, R, L, P+K+G)

Mossa combinata:

D+K, (D, DR, R, P+K+G)

Spacca cervello:

(DR, DR, P+K)

LION RAFALE**Parata e pugno alto:**

R, R, P+G

Ginocchiata alta:

(R, DR, D, DL, L, P+G)

Pugno rovesciato:

P+G (con l'avversario vicino)

KAGE MARU

Calcio basso e capriola:

(R, DR, D, DL, L, K)

Doppio calcio:

(L, DL, D, DR, R, P+K+G)

Spazzata:

(L, DL, D, K)

SHUN DI

Capriola rovesciata:

D, K+G

Calcio alto:

(DL, DL, K)

Guardia in posizione yoga:

(R, D, D, D, L)

GABOLE CHE PASSIONE!

RISE OF THE ROBOTS

Francesco di Forlì mi scrive chiedendo un po' di codici per scatenare i suoi robots.

Ecco tutti i colpi speciali dei robots. Niente di meglio per cominciare a impilare gabole e truccazzi. Avanti, indietro...

Nome del robot

- 1 The Cyborg**
- 2 The Loader**
- 3 The Builder**
- 4 The Crusher**
- 5 The Military**
- 6 The Sentry**

COLPI SPECIALI

- 1 Shoulder Barge
Turbo Head Butt
- 2 Double Fork Slash
- 3 Pile Driver
Bomber Jump
- 4 Pince Mincer

5 Cyber Slash

Catapult Spin

6 Flying Jet Kick

Comandi

1 Indietro + Avanti + Fuoco

Giù + Su + Fuoco

2 Avanti + Avanti + Fuoco

3 Giù + Indietro + Fuoco

Giù + Avanti + Fuoco

4 Giù + Avanti + Fuoco

5 Indietro + Avanti + Fuoco

MORTAL KOMBAT 2

La simpatica Donatella Bergamini mi chiede nel suo fax qualche trucco e qualche mossa segreta per la versione per Amiga. Wow! Una ragazza che ama i picchia-duro? Ma è più rara di un politico socialista che non abbia intascato bustarelle!

Non posso quindi esimermi dall'inviarti qualche cheat relativo ad una versione che, a causa del grande successo ottenuto in formato PC è un poco caduta nell'ombra.

Caricate il gioco e prima di cominciare a giocare scrivete "ZEDWEB". Ora, assieme a "Start" ed "Option" dovrete avere anche la riga "Diagnostic". Se selezionerai questa opzione potrai scegliere in un nuovo menu le seguenti voci:

FREE PLAY

NO DAMAGE TO P1/P2

1 HIT KILLS P1/P2

BACKGROUND

MORTAL KOMBAT II

Arrivano carriolate di telefonate disperate per questo gioco. L'ultima moda in voga tra i lettori è per chiedere come accedere al famigerato schermo dei cheat Mode. Ebbene, lo schermo NON ESISTE! No, tranquilli, non vi suicidate, stavo solo scherzando...

Durante la schermata dei copyright premete in successione AICULEDSSUL (tutto maiuscolo). Sentirete quindi per conferma un effetto sonoro. Ora premete F9 nello schermo della Acclaim ed otterrete il tanto desiderato menu gabolatorio.



100 YEARS AGO, SHANG TSUNG WAS BANISHED TO THE EARTH REALM. WITH THE AID OF GORO HE WAS TO UNBALANCE THE FURIES AND DOOM THE PLANET TO A CHAOTIC EXISTENCE.

STREET FIGHTER 2

Lo so che vorreste a tutti i costi qualche trucco sulla nuova versione denominata Super, ma ancora non ho trovato niente, per cui accontentatevi di queste due chicche destinate a chi possiede processori super-veloci e schede video Local Bus:

premendo "SF2 /help" seguito da [Invio], otterrete delle informazioni su due opzioni non menzionate nel manuale di istruzioni. Queste sono "SF2 /updownmove", che permette allo schermo di spostarsi anche verticalmente e non solo orizzontalmente, in modo da non farvi scomparire dalla cima dello schermo quando saltate e "SF2 /vesa105". Grazie ad essa, possedendo una scheda video avanzata dotata della compatibilità VESA S-VGA, potrete visualizzare il gioco con una grafica in 1024x768 con 256 colori.



SHADOW FIGHTER

Ecco alcune gaboline per uno dei più riusciti picchia-
duro per Amiga e dintorni, almeno a memoria d'uo-
mo e di redattore. Digitando i seguneti codici nello
schermo di selezione:

TEREKAKKU

avrete infiniti crediti

PARAPONZIPOPO

potrete combattere come il "macabro" Puppaz

MBARIVIDI SOCCAFFARIMBARI

potrete combattere come Shadow Fighter

EBBRAVOSCECCU

digitando questo codice all'inizio di ogni round priverete il
vostro avversario di tutte le sue energie.

TOH SHIN DEN

EIJI: → ↘ ↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → + ▲

KAYIN: → ↘ ↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → + ▲

SOFIA: → ← → ← + ▲

RUN-GO: ← ↙ ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← + ▲

FO: → ← ↙ ↓ ↘ → ← + ▲

MONDO: ↓ ↘ → ↓ ↘ → ← + ▲

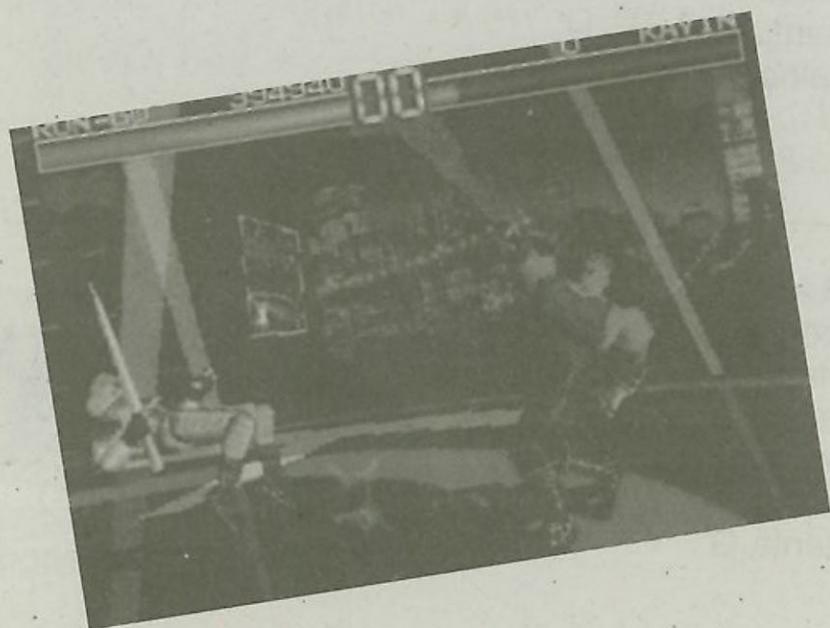
DUKE: ↙ ↓ ↘ → ← + ▲

ELLIS: → ← → ← + ▲

GAIA: → ↘ ↓ ↙ ← → + ▲

SHO: → ↘ ↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → + ▲

EIJI: ↑ ↓ ↑ ↓ → ← → ← + ▲ + ●
 KAYIN: → ↘ ↓ ← ↙ ← → ← + ▲ + ✕
 SOFIA: ↘ ↓ ↙ ↓ ↘ ← → ↓ + ▲ + ●
 RUN-GO: ↗ ↑ ↖ ← ↙ → ← ↓ + ▲ + ●
 FO: ✕ ■ ▲ ● ← → ← → + ▲ + ●
 MONDO: → ↗ ↑ ↖ ← → ↘ ↓ + ▲ + ●
 DUKE: ↘ ↓ ↙ ↓ ↘ ↓ ← → + ▲ + ●
 ELLIS: ↘ ↓ ↙ ↓ ↘ ← → + ▲ + ●
 GAIA: ↘ ↓ ↙ ↓ ↘ ← → ↓ + ▲ + ●
 SHO: ↓ → ↗ ↑ ↖ ← ↓ + ▲ + ●



SHADOW FIGHTER

Combinazioni di tasti per attivare i colpi speciali

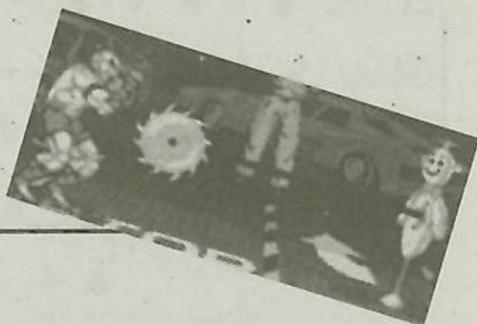
SORIA

Mosse speciali:

Sventola rotante D

Calcio volante G

Doppio calcio di rimbalzo J



SLAMDUNK

Salto B-Sfera C

Calcio rotante di fuoco H

Attacco veloce G

Turbine di fuoco B-Sfera D

Calcio alto B

ELECTRA

Corpo elettrico F

Scarica elettrica C

Uragano elettrico E

Boomerang elettrico D

Doppio calcio H

Calcio rotante G



A:

Avanti, giù/avanti, giù + fuoco

B:

Indietro, giù/avanti, giù + fuoco

C:

Giù, giù/avanti, avanti + fuoco

D:

Giù, giù/indietro, indietro + fuoco

E:

Giù/avanti, giù, giù/indietro, indietro + fuoco

F:

Fuoco rapido

G:

Indietro, avanti + fuoco

H:

Giù, su + fuoco

I:

Salto, giù/ indietro + fuoco

YURGEN

Cannoneggiamento D

Pugno potente C

Pugno terremoto A

CODY

Calcio Kuto A
Pugno veloce F
Calcio volante G
Palla di fuoco Kuto D

SALVADOR

Globo di potenza rotante C
Calcio con salto mortale H
Lampo della pantera G

FAKIR

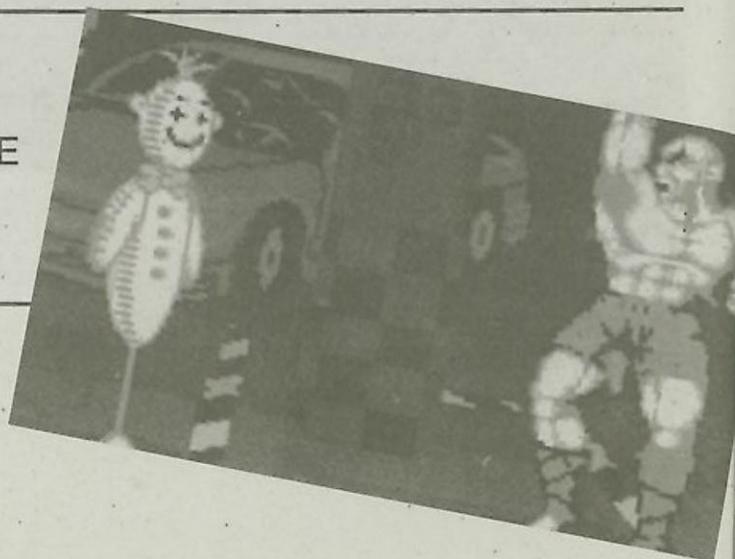
Genio dell'uragano D
Fuoco misterioso C
Teleport E
Tappeto volante A

KURY

Pugno frantumante D
Volo d'angelo C
Rock roll G
Uragano di fuoco E

TONI

Gancio di fuoco A
Uragano di fuoco E
Calcio di fuoco B
Gancio potente H



LEE CHEN

Sventola di fuoco H
Pugno del Sole Cadente
Pugno di fuoco D
Calcio violento F
Nunchaku A

MANX

Mani di fuoco A
Artigli laceranti C
Artigli trituranti G
Attacco della Tigre D
Caduta d'Angelo I

TOP-KNOT

Salto mortale di fuoco D
Calcio rotante A
Combinazione di potere E
Gomitata veloce G
Gancio mortale H

YARADO

Torpedine elettrica E
Spirito dell'energia D
Corpo elettrico F
Schizzo elettrico J
Armi rotanti G

OKURA

Spada di fuoco F
Lama rotante C
Potere del tuono J
Spada d'acciaio A
Teleport A

TOSHIO

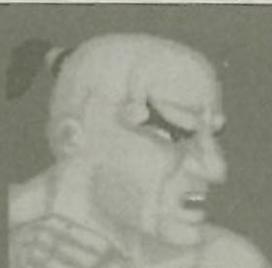
Palla di fuoco D
Dragone ipersonico E
Gancio del dragone H
Calcio del dragone C
Cerchio di fuoco A

KHROME

Attacco liquido D
Corpo liquefacente E

PUPAZZ

Palla da bowling
Sega rotante
Campo elettrico
Lancia fiamme
Bomba



TOP-KNOT

NAME: TOP-KNOT
RATON: THAILAND
AGE: 35
AN ELEGANT CHARACTER, TOP-KNOT IS
THE THAI BOWLING WORLD CHAMPION.
SPECIAL MOVES:
FAST FINE SOMERSAULT
SPINNING KICK
POWER COMBINATION
SPEED ELBOW SMASH
HANDS UPPERCUT

2V



PUPAZZ

NAME: PUPAZZ
MADE IN: THAIAND
THE BEST FIGHTER-TRAINING SYSTEM
AROUND.
SPECIAL APPLICATIONS ARE:
BOWLING BALL
BUZZING SAW
ELECTRIC FENCE FORCE
FLAME THROWER
JACK-IN-BOX PUNCH
HEAD BOMB

Eccoci arrivati al termine di questa appassionante maratona dedicata ai picchiaduro.

Con le nocche delle mani sanguinanti e il volto segnato potete raccogliere il vostro kimono, gettarvelo sulle spalle e incamminarvi verso l'uscita, non senza aver lanciato un'ultima occhiata all'arena strabordante di nemici orrendamente straziati.

siete voi il numero uno, il Dragone Volante, il Maestro incontrastato delle arti marziali...

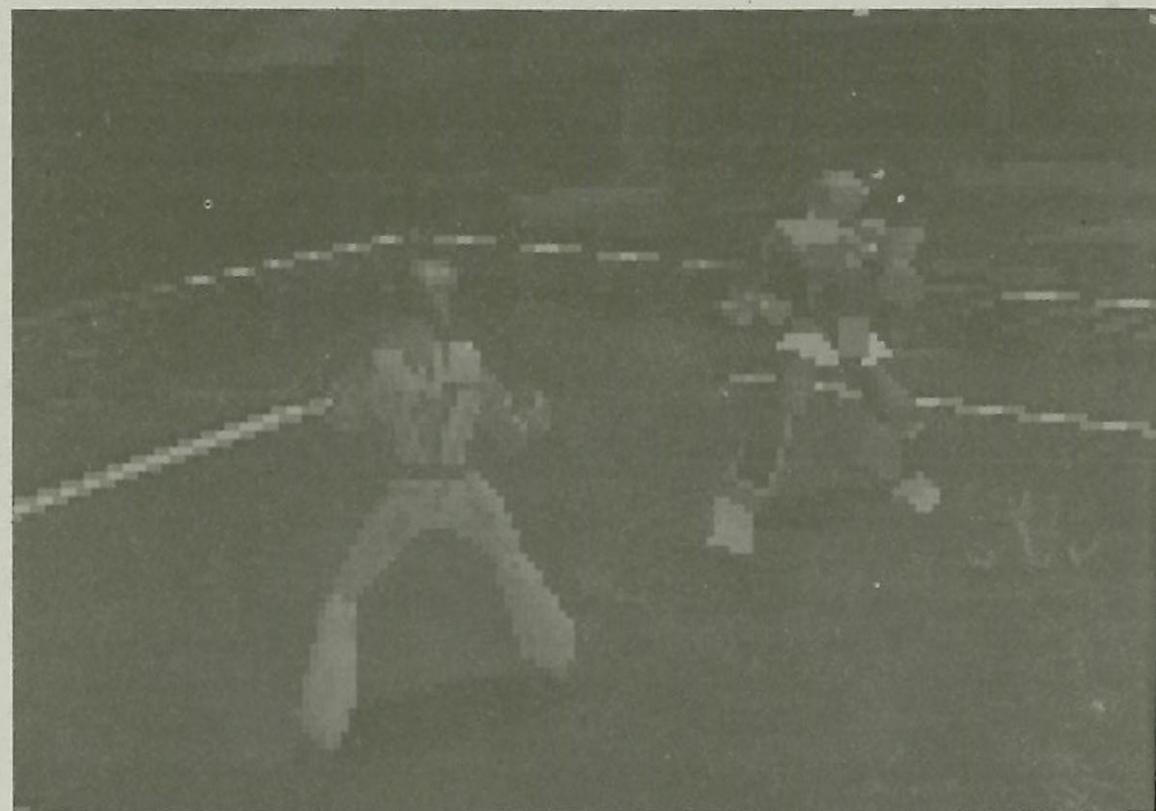
Ma non è più tempo di indugiare.

Vi attendono nuove terrificanti sfide mortali... E anche in questo caso noi di kappa saremo al vostro fianco.

Sempre... per vincere domani!



Pinocchio with a very high kick



© 1995

R.C.S. Libri & Grandi Opere S.p.A.

Via Mecenate,91 - 20138 Milano

Realizzazione Editoriale:

Edi. Progress S.r.l.

diretta da Roy Zinsenheim

Via Pagliano, 37 - 20149 Milano



Esemplare Fuori Commercio



Allegato a K non vendibile separatamente



Direttore responsabile Vittorio Viterbo



Stampa Lito 3 Artigrafiche